

Hello again!

Wir sinds wieder! 🙌

Grobkonzept der Website

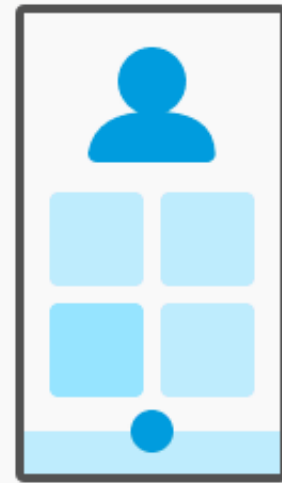
# Wireframes

- Ein Wireframe ist eine visuelle Anleitung, die das Grundgerüst einer Website darstellt.
- *Low Fidelity-Prototype*

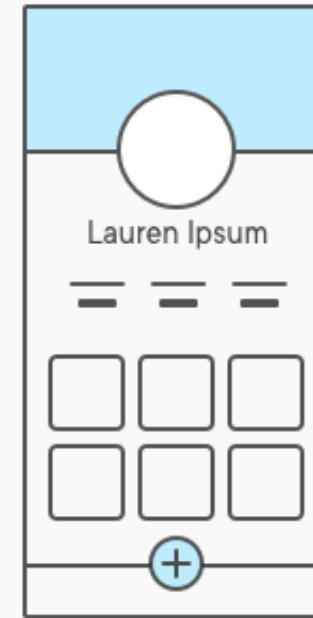
1.  
**Thumbnail**  
*page level*



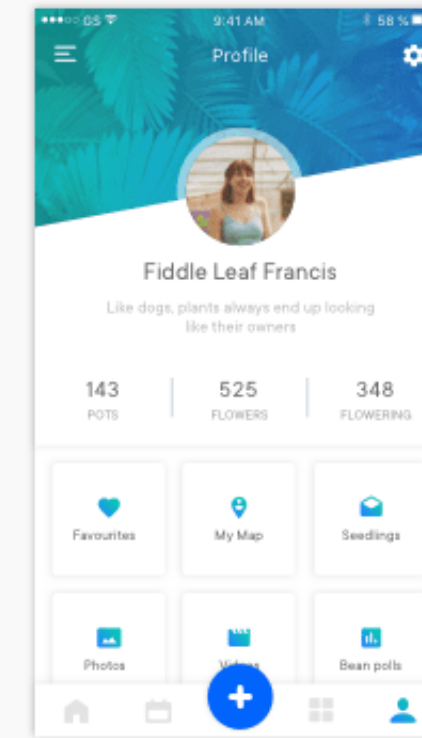
2.  
**Blockframe**  
*layout level*



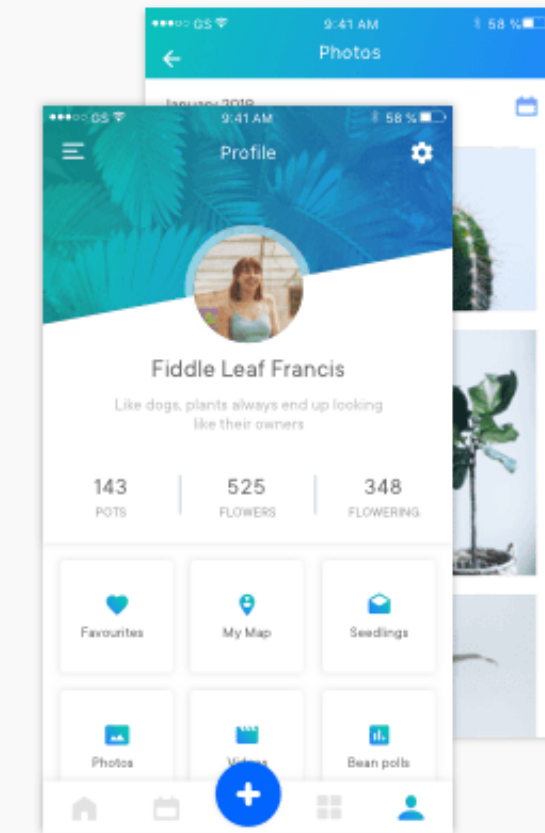
3.  
**Wireframe**  
*component level*



4.  
**Interface**  
*styles level*



5.  
**Prototype**  
*interactions level*



*Faster iterations*

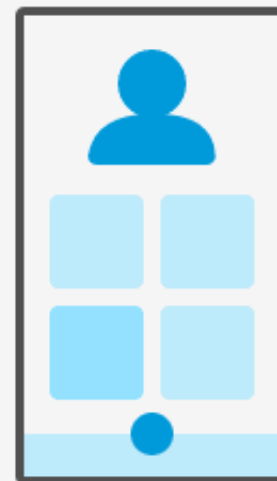


*Slower iterations*

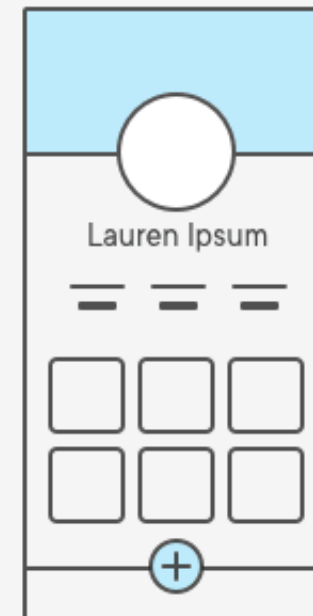
1.  
**Thumbnail**  
*page level*



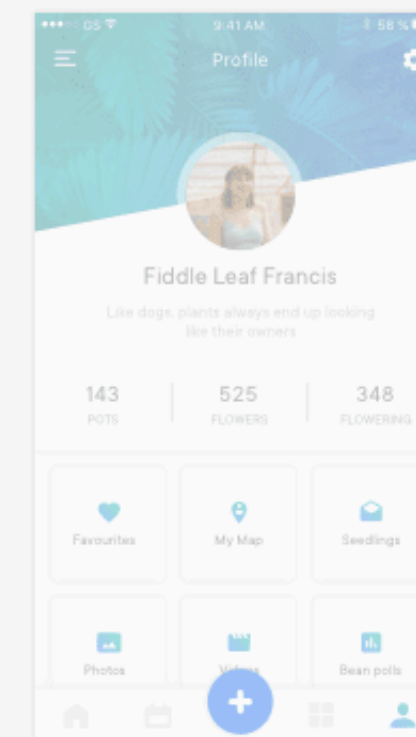
2.  
**Blockframe**  
*layout level*



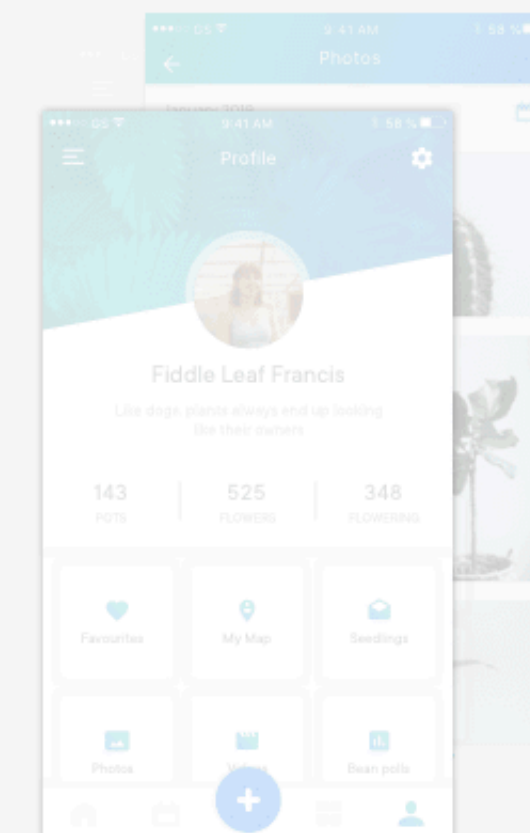
3.  
**Wireframe**  
*component level*



4.  
**Interface**  
*styles level*



5.  
**Prototype**  
*interactions level*



---

***"We don't know what it will look in the end, but it will look something like this."***

— Anyone in the product team

# Wireframes vs. Mockups

- **Wireframe:** Ein Wireframe ist eine visuelle Anleitung, die das Grundgerüst einer Website darstellt.  
→ *Low Fidelity*
- **Mockup:** Im Mockup werden die verschiedenen Elemente und Inhalte einer Website häufig bereits mit Farben, Bildern und typografischen Elementen recht detailliert ausgestaltet.  
→ *Middle bis High-Fidelity*

# User Flows

- Ein User Flow ist eine Reihe von Schritten, die ein User unternimmt, um ein bestimmtes Ziel zu erreichen.
- Er dient dazu, den angestrebten Flow eines Users durch verschiedene Seiten und Funktionen in einer App oder Website zu beschreiben.
- Ein User Flow besteht in der Regel aus einem Namen, Schritten, Usern und einer Beschreibung, was bei jedem Schritt geschieht.



1.

## User goal

*Goal or story level*



### DEFINITION

The name of the user flow—which could be a requirement, user journey step, story, or goal. **Bonus points:** name the user!

### EXAMPLE

*View saved photos,*

*As a recruiter I want to scrape personal LinkedIn data*

1.  
User goal  
*Goal or story level*



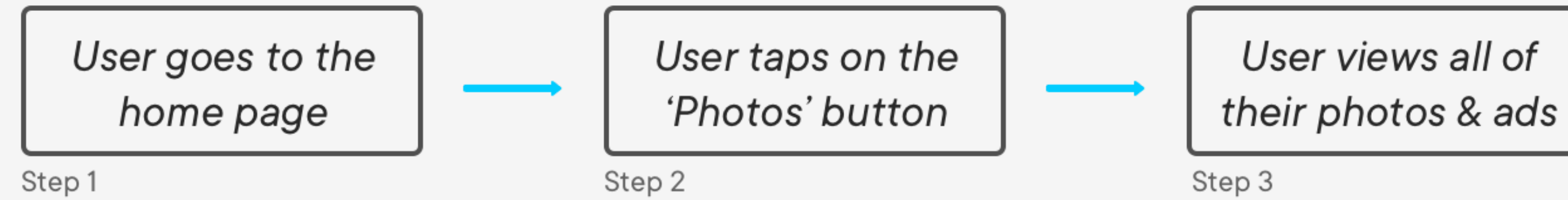
2.  
Task flow  
*Action level*



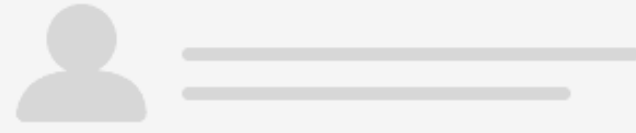
**DEFINITION**

A user flow with distinct steps of what the user does at each step to complete the goal or task.

**EXAMPLE**



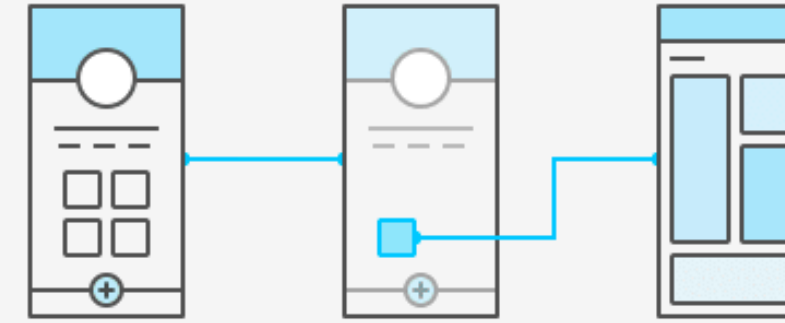
1. **User goal**  
*Goal or story level*



2. **Task flow**  
*Action level*



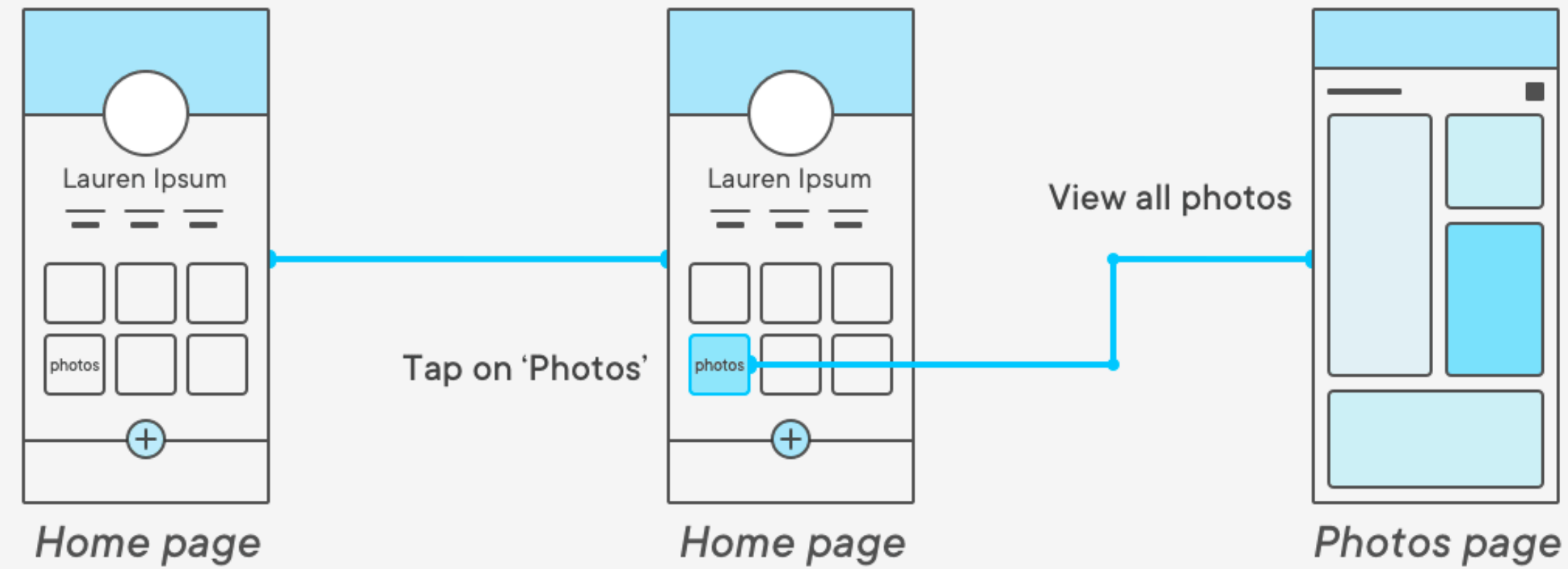
3. **Wireflow**  
*Component level*



**DEFINITION**

A combination of wireframes and flowcharts. They document workflow & screen designs when there are few pages that change dynamically. \*

**EXAMPLE**



1. **User goal**  
*Goal or story level*



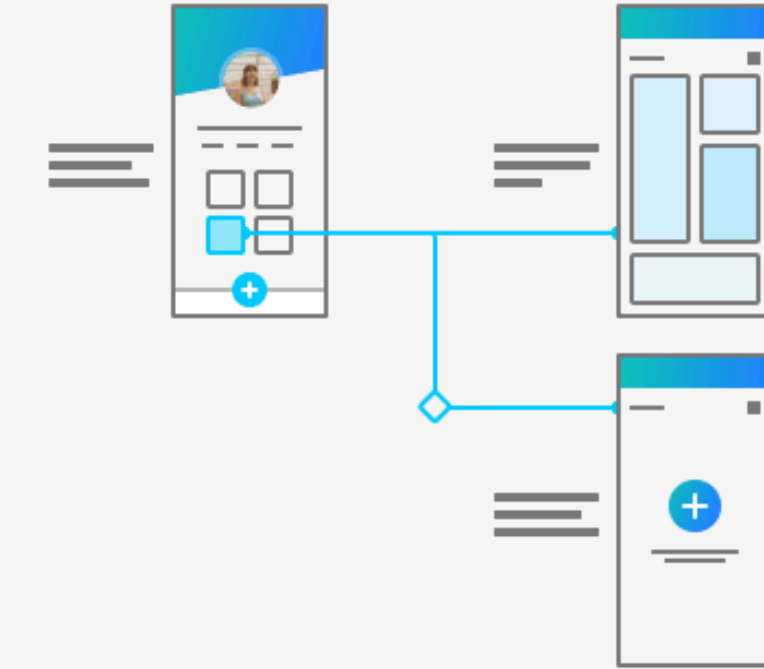
2. **Task flow**  
*Action level*



3. **Wireflow**  
*Component level*



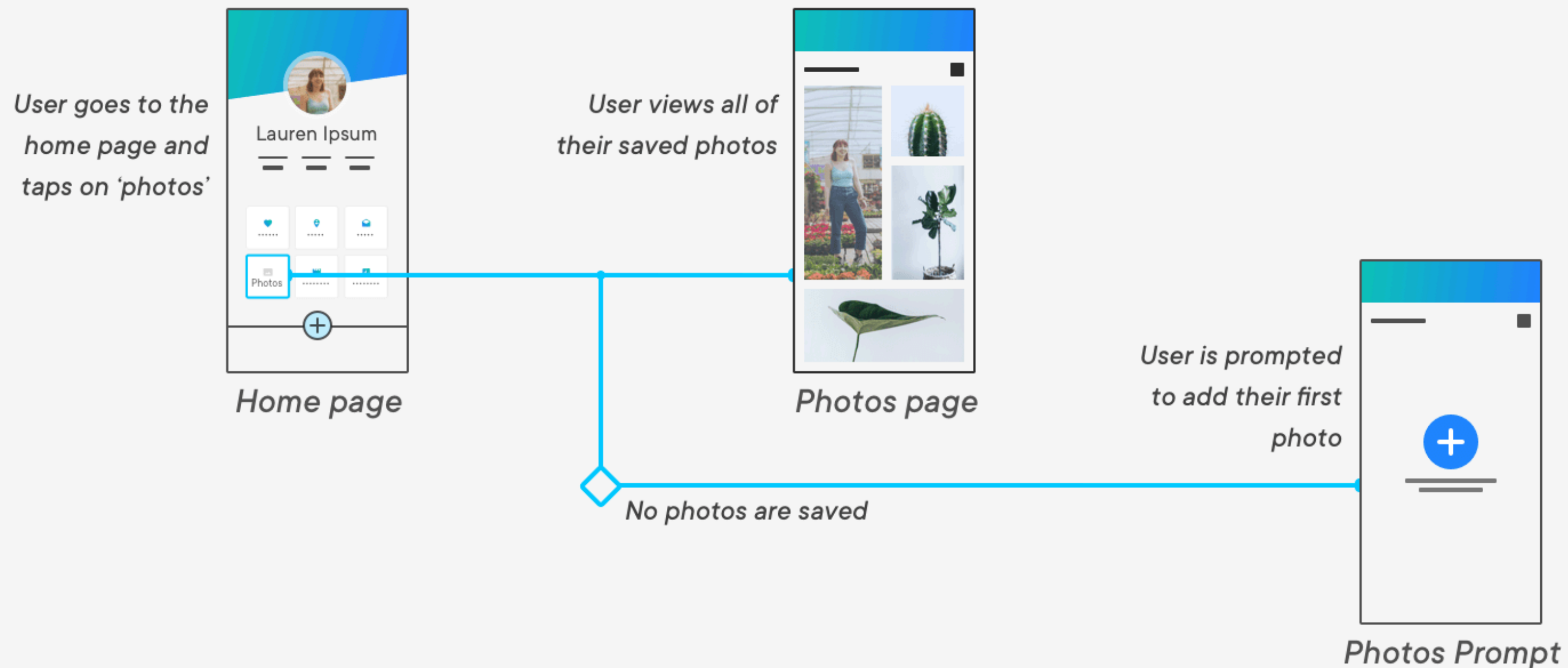
4. **User Flow**  
*Interaction level*



**DEFINITION**

A series of steps a user takes to achieve a meaningful goal. User flows show the pages, logic, and actions required to complete the goal.

**EXAMPLE**

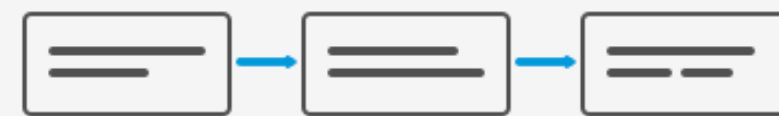


# User Flow Design

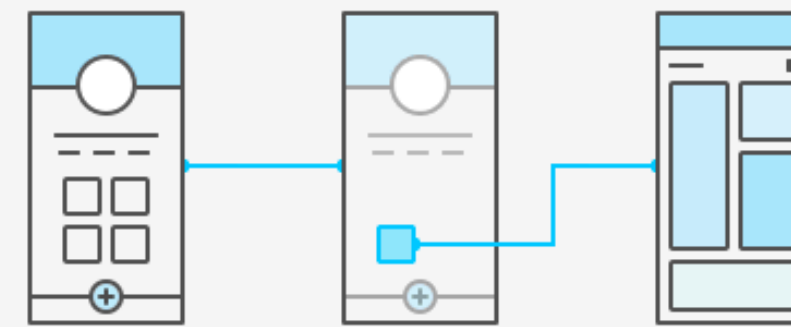
1.  
**User goal**  
*Goal or story level*



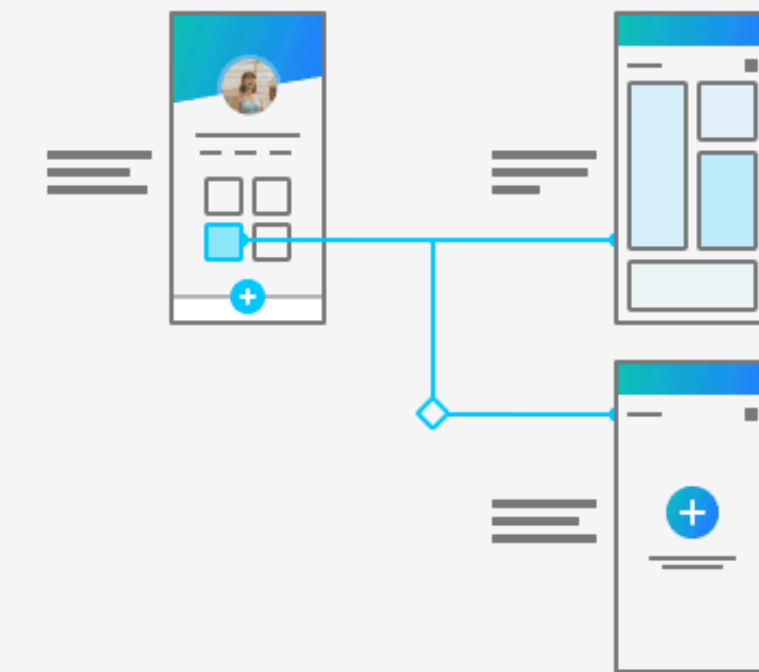
2.  
**Task flow**  
*Action level*



3.  
**Wireflow**  
*Component level*

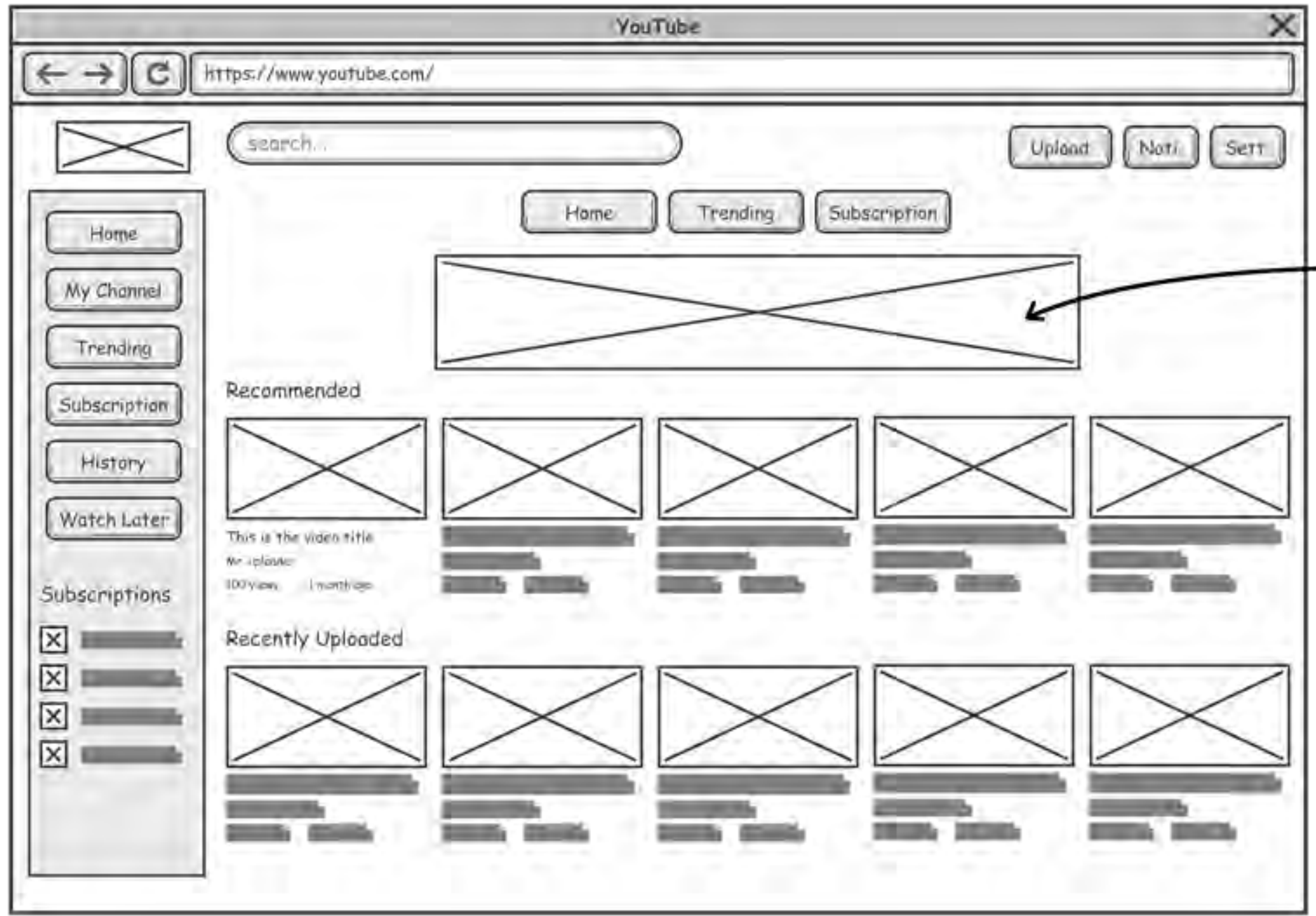


4.  
**User Flow**  
*Interaction level*



*low-res ↔ high-res*

Beispiele



Ad.

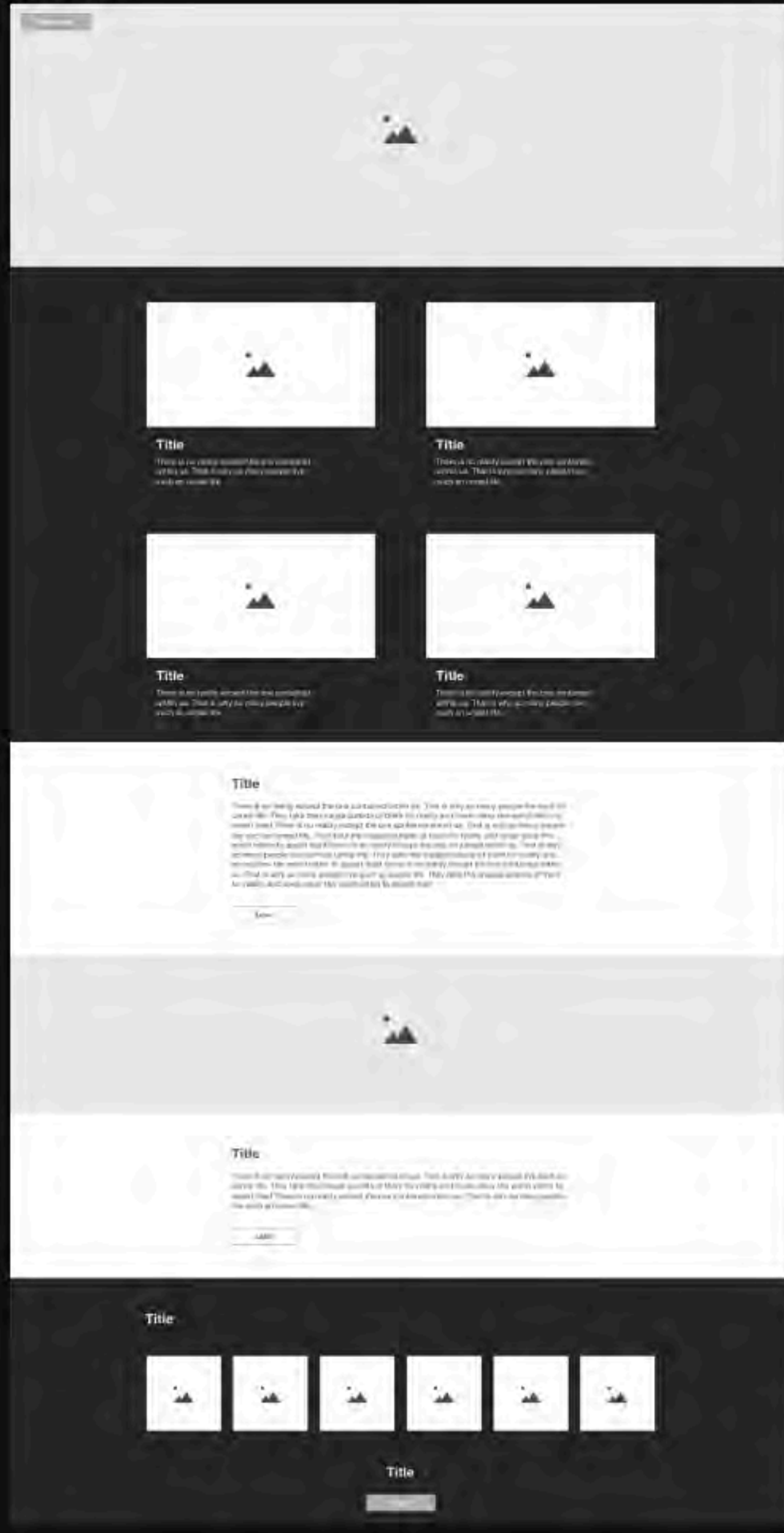




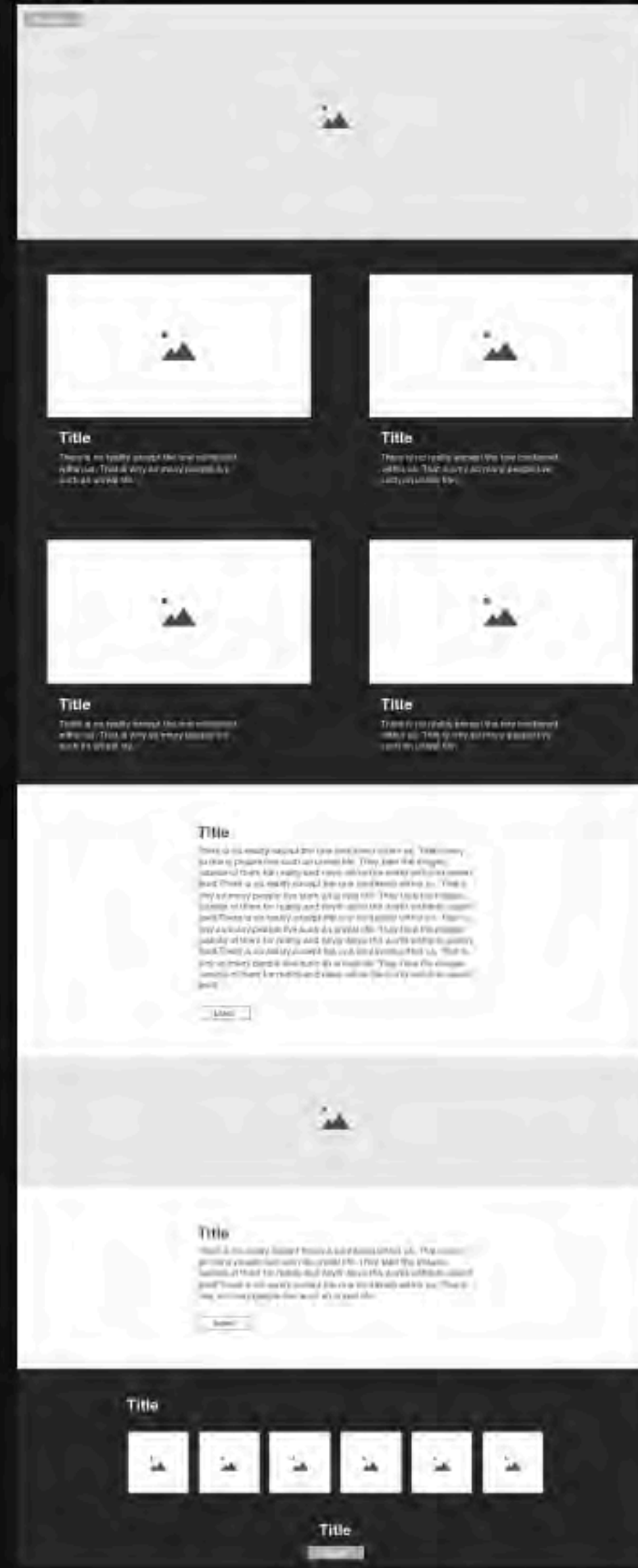




Desktop HD



Desktop



Tablet Portrait



Mobile Portrait





satzmitniks.

# Perspektiven im Design


Ein Podcast zur Transformation der Designlehre



Gliederung einer Inhaltsseite

# Wie gliedere ich eine Inhaltsseite?

- Bestenfalls erzählt die Seite eine Geschichte
- **Chunking:** Inhalte häppchenweise präsentieren
  - Keine Scheu vor Leerraum haben, er macht Informationen ansprechend



An inward-facing microphone listens inside your ear for unwanted sound, which is also eliminated with **anti-noise**.

Noise cancellation is continuously adjusted at 200 times per second for truly immersive sound, so you're fully tuned in to your music, podcasts, and calls.



# Wie gliedere ich eine Inhaltsseite?

- Bestenfalls erzählt die Seite eine Geschichte
- **Chunking:** Inhalte häppchenweise präsentieren
  - Keine Scheu vor Leerraum haben, er macht Informationen ansprechend
- **Immersion durch Interaktivität**
  - Sinnvolle (und authentische) Bewegungen erschaffen ein Erlebnis





Powerful bass is delivered by a custom-built high-excursion, low-distortion speaker driver.

An inward-facing microphone hears sound as you do. AirPods Pro then fine-tune the audio by adjusting the mid and low frequencies.



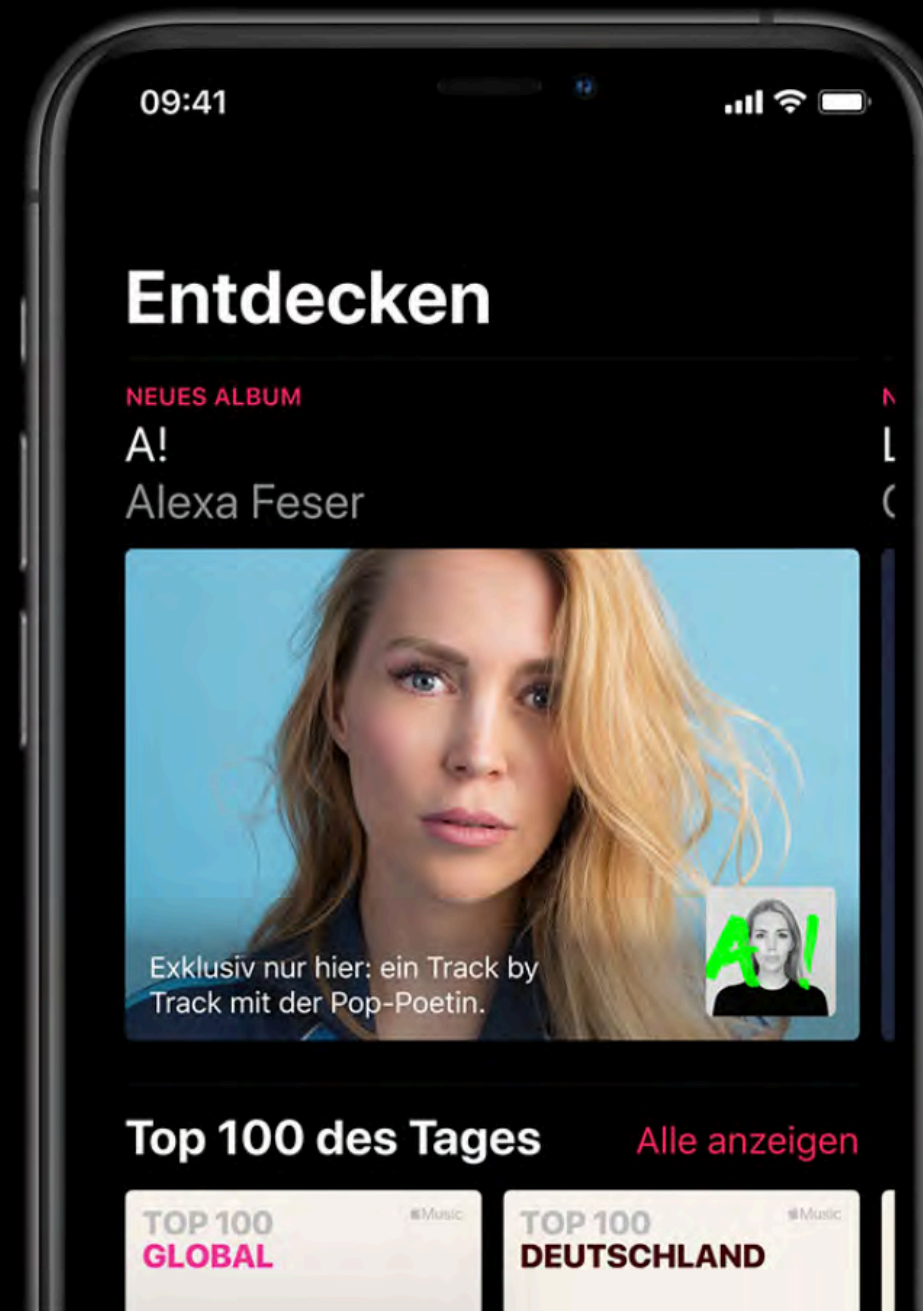
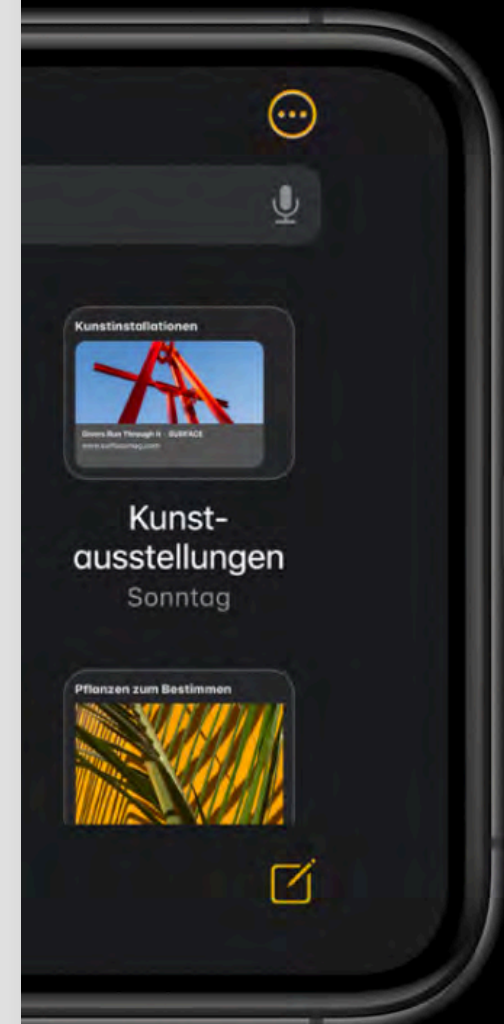
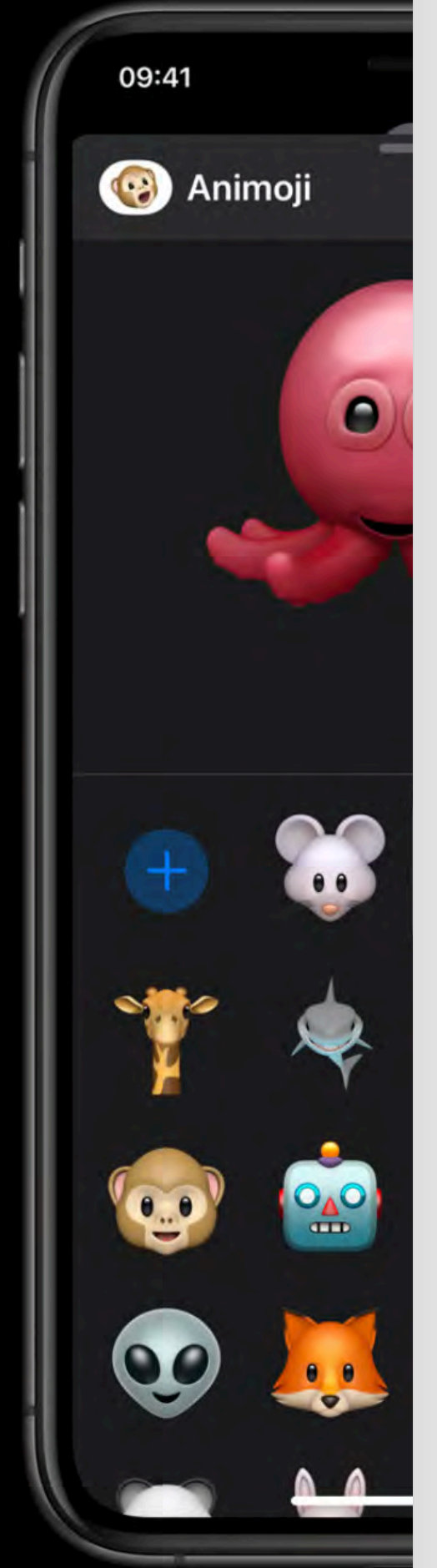
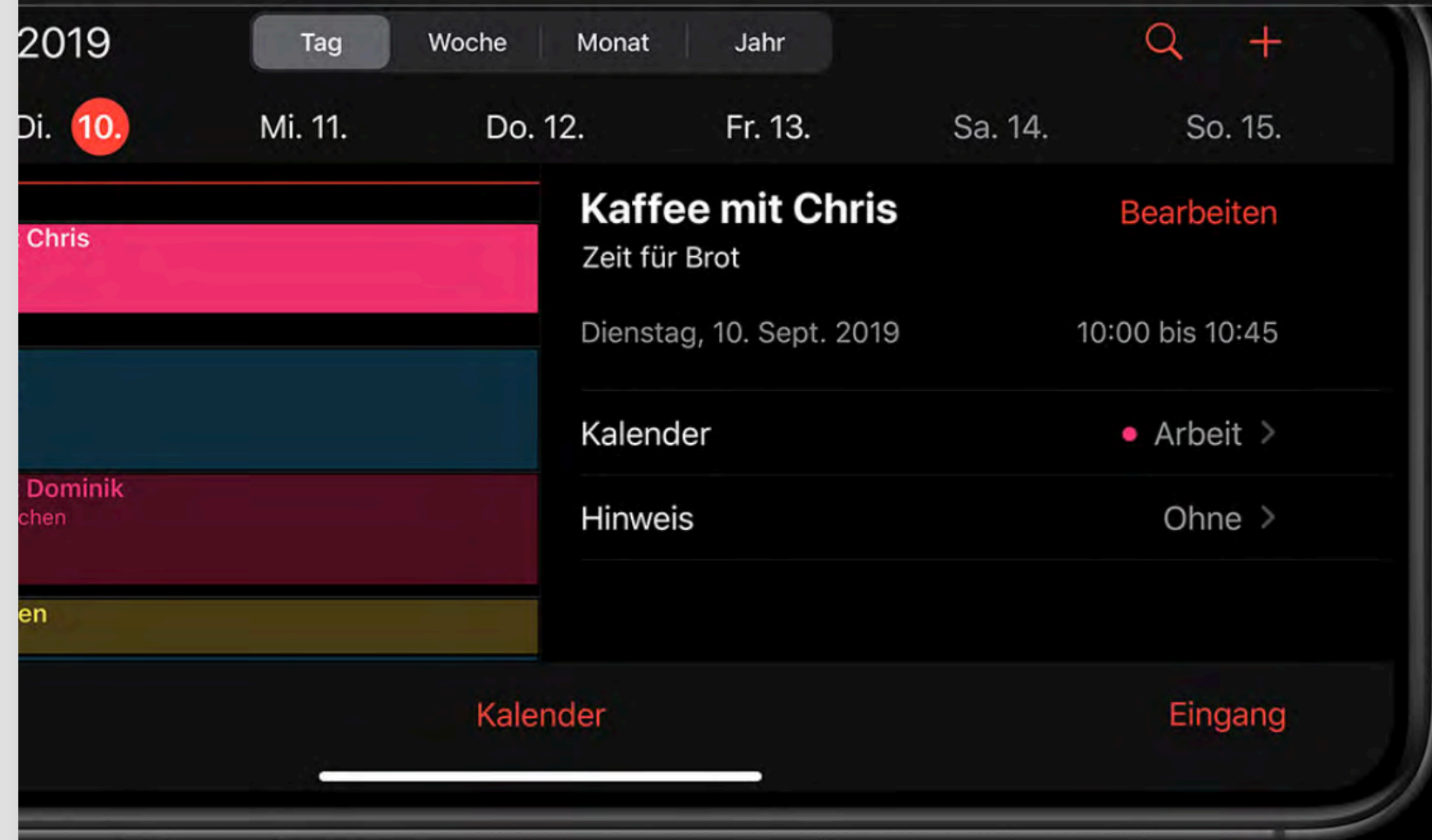
# Wie gliedere ich eine Inhaltsseite?

- Bestenfalls erzählt die Seite eine Geschichte
- **Chunking** (Inhalte häppchenweise präsentieren)
  - Keine Scheu vor Leerraum haben, er macht Informationen ansprechend
- **Immersion durch Interaktivität**
  - Sinnvolle (und authentische) Bewegungen erschaffen ein Erlebnis
- **Überraschung**
  - Nicht nur Erzählung, sondern auch Umgebung kann Spannung aufbauen



# iOS 13

Überblick Neue Features





# Wie gliedere ich eine Inhaltsseite?

- Bestenfalls erzählt die Seite eine Geschichte
- **Chunking** (Inhalte häppchenweise präsentieren)
  - Keine Scheu vor Leerraum haben, er macht Informationen ansprechend
- **Immersion durch Interaktivität**
  - Sinnvolle (und authentische) Bewegungen erschaffen ein Erlebnis
- **Überraschung**
  - Nicht nur Erzählung, sondern auch Umgebung kann Spannung aufbauen
- Es gibt kein Patentrezept, aber diese Punkte haben (verschieden gewichtet) immer ihre Gültigkeit, wenn man eine Inhaltsseite spannend aufbauen will